

# Inhalt

<b>1</b>	<b>Grundeinstellungen</b> .....	7
1.1	Bildschirmaufbau .....	7
1.2	Zeigerfang .....	7
1.3	Programmeinstellungen .....	9
<b>2</b>	<b>Warm Up 3D</b> .....	12
2.1	Übung Tischbein I .....	12
2.2	Übung Tischbein II .....	14
2.3	Übung Kugelfuß .....	16
2.4	Übung Thekenbrett .....	20
2.5	Übung elliptische Tischplatte .....	21
2.6	Übung Sideboard Abdeckplatte .....	23
2.7	Übung Aufsatz-Waschbecken .....	24
<b>3</b>	<b>Vorgabedokument</b> .....	28
3.1	Planlayout .....	28
3.2	Plankopf .....	30
3.3	Ansichtsbereiche .....	34
3.4	Perspektiven .....	40
<b>4</b>	<b>Regal mit Waldkante</b> .....	43
4.1	Ausführung der Waldkante .....	43
4.2	Ausführung der Ablageböden .....	48
4.3	Verbinder .....	53
4.4	Layout .....	55
4.5	Fertigung .....	58
4.6	Glasböden .....	60
<b>5</b>	<b>Übung Kleiderbügel</b> .....	64
5.1	Bild importieren .....	65
5.2	Bild ausrichten .....	65
5.3	Bild skalieren .....	66
5.4	Bügelkontur nachzeichnen .....	67
5.5	Aufhänger nachzeichnen .....	69
5.6	Rundbiegen des Bügels .....	72
<b>6</b>	<b>Favoriten anlegen</b> .....	75
<b>7</b>	<b>Eckbank</b> .....	77
7.1	Querschnitt zeichnen .....	78

7.2	Tiefenkörper anlegen . . . . .	80
7.3	Sitzfläche . . . . .	81
7.4	Fußgestell . . . . .	85
7.5	Layout . . . . .	87
<b>8</b>	<b>Schiebetür . . . . .</b>	<b>89</b>
8.1	Grundkonstruktion . . . . .	89
8.2	Bilder ausschneiden . . . . .	91
8.3	Schiebetürblatt . . . . .	94
8.4	Tragebalken und Verblendung . . . . .	95
8.5	Muschelgriff importieren . . . . .	96
8.6	Muschelgriff positionieren . . . . .	98
8.7	Klassen zuweisen . . . . .	99
8.8	Layout . . . . .	102
8.9	Sonderlayout . . . . .	104
<b>9</b>	<b>Garderobe . . . . .</b>	<b>106</b>
9.1	Grundkonstruktion . . . . .	106
9.2	Bauteile 3D . . . . .	107
9.3	Raster anlegen . . . . .	110
9.4	Klapphaken importieren . . . . .	113
9.5	Klapphaken in Vollkörper umwandeln . . . . .	114
9.6	Fräsdaten hinterlegen . . . . .	117
9.7	Bohrungen einfügen . . . . .	120
9.8	Symbol anlegen . . . . .	120
9.9	Großen Klapphaken anlegen . . . . .	122
9.10	Eigenen Beschlag anlegen . . . . .	123
<b>10</b>	<b>Stehle . . . . .</b>	<b>127</b>
10.1	Korpusmöbel 3D . . . . .	127
10.2	Tiefenkörper . . . . .	130
<b>11</b>	<b>Kleine Helfer . . . . .</b>	<b>134</b>
11.1	Eigene Werkzeugpalette . . . . .	134
11.2	Multiwerkzeug . . . . .	136
11.3	Symbol anlegen . . . . .	138
<b>12</b>	<b>Marionette . . . . .</b>	<b>140</b>
12.1	Allgemeines . . . . .	141
12.2	Rechteck anlegen . . . . .	143

12.3	Tiefenkörper anlegen . . . . .	144
12.4	Texturen einfügen . . . . .	144
12.5	Kopien anlegen, Tischplatte verschieben . . . . .	145
12.6	Tischbeine verschieben. . . . .	146
12.7	Netzwerk wrappen . . . . .	147
<b>13</b>	<b>Treppenstufen-Aufmaß-Tool</b> . . . . .	<b>149</b>
13.1	Kontur zeichnerisch ermitteln . . . . .	149
13.2	Anwendung des Treppen-Aufmaß-Tools. . . . .	150
<b>14</b>	<b>Anhang</b> . . . . .	<b>152</b>
14.1	Bildschirmaufbau. . . . .	152
14.2	Tastaturkürzel . . . . .	153
	<b>Stichwortverzeichnis</b> . . . . .	<b>155</b>